



Spielalter:	<b>ab 0 Jahren</b>
Spieldauer:	<b>ca. 10 - 20 min</b>
Spieleranzahl:	<b>2</b>

## Spielanleitung / Mühle

### Ziel des Spieles

Gespielt wird auf einem Mühlebrett. Jeder Spieler erhält 9 Spielsteine in einer jeweils anderen Farbe.

Ziel ist es so viele Mühlen wie möglich zu bauen. Eine Mühle besteht aus einer Reihe von 3 Spielsteinen in derselben Farbe und kann auf allen Linien auf dem Brett entstehen. Immer wenn eine Reihe aus 3 Spielsteinen gebildet wurde, kann ein Spielstein des Gegners entfernt werden. Wenn der Gegner nur noch 2 Spielsteine besitzt, hat er verloren.

Wenn der Spielgegner handlungsunfähig ist, verliert er.

### Spielablauf und Spielregeln

Abwechselnd werden die Spielsteine auf beliebige Kreuzungspunkte oder Eckpunkte verteilt. Wenn man drei gleichfarbige Spielsteine nebeneinander platziert hat, kann man einen gegnerischen Spielstein entfernen. Nur Steine die sich in einer geschlossenen Reihe befinden, darf man nicht entfernen.

Wenn alle Steine liegen, kann man sie nur noch von einem Kreuzungspunkt oder Knotenpunkt zu den nächsten anliegenden freien Stellen ziehen.

Hat ein Spieler nur noch 3 Steine, kann er mit ihnen auf jede beliebige Stelle hüpfen. Bedenke !: Sobald der Gegner eine Mühle schließt, ist das Spiel beendet.

**Tipp:** Einen enormen Vorteil hat man, wenn es einem gelingt eine Doppelmühle, eine sogenannte Zwickmühle zu bauen. Dabei öffnet man eine und gleichzeitig wird eine andere geschlossen. Man kann sich dann einfach hin und her bewegen und jedesmal dem Gegenspieler einen Stein wegnehmen. Der Gegner hat praktisch keine Chance mehr das Spiel zu gewinnen.

### Ende des Spieles

1. Hat man weniger als drei Spielsteine auf dem Brett, dann ist das Spiel vorbei und derjenige hat verloren.
2. Bei einem unentschieden, wenn mindestens nach zwanzig Spielzügen keiner der Spieler eine Mühle ausführen kann.

Ebenso ein unentschieden kommt zustande, wenn die Spielsteine dreimal hintereinander die gleiche Stellung eingenommen haben.